

z w e e d s l o o p s p e l

Doel: bewegend leren, betrokkenheid verhogen, concentratie verhogen, samenwerken en kennis testen.

Uitleg: Het spel is een soort estafette waarbij 12 meerkeuzevragen, verspreid in een afgesproken ruimte, hangen. Om beurten gaat er één speler naar het opgegeven nummer en loopt naar de vraag om hem te lezen en te beantwoorden.

Je verdeelt de kinderen (afhankelijk van de groepsgrootte) in twee of drietallen. Ik ga uit van tweetallen. Je krijgt dan 12 teams bij een groep van 24 kinderen. Elk tweetal krijgt een antwoordblad en een potlood. Team 1 start bij vraag 1, team 2 start bij vraag 2 enzovoorts. De vragen hangen door elkaar in de ruimte waar je het spel speelt. De tweetallen “lopen” (rennen) om de beurt naar een vraag. Je kunt kiezen uit A-B-C(-D). Elk antwoord staat weer voor een letter: A → K. De letter die bij het goede antwoord past die schrijf je op het antwoordblad. Alle letters samen vormen een zin. Ze staan al in de goede volgorde. De letters hoeven alleen nog op de puntjes ingevuld te worden, zodat er de juiste zin komt te staan.

succes